

Nom : Prénom :	Note : / 10
-------------------------------	-------------------

□ **Exercice 1** : *un peu de ligne de commande*

Dans un dossier `A_ranger` de son répertoire utilisateur, Alice a notamment des fichiers dont les noms se terminent par `.c` ou `.html`. On suppose qu'on se trouve actuellement dans ce dossier.

1. Ecrire les commandes permettant :

a) De créer deux dossiers : `LangageC` et `Web`

.....	.../0,5
-------	---------

b) De déplacer tous les fichiers portant l'extension `.c` dans `LangageC` et tous ceux portant l'extension `.html` dans `Web`

.....	.../1
-------	-------

c) D'afficher les fichiers restants dans le dossier (y compris les fichiers cachés).

.....	.../1
-------	-------

2. Grâce à la commande précédente, Alice s'aperçoit qu'elle a dans ce répertoire un fichier `notes.txt`, quelle commande permet d'afficher le contenu de ce fichier dans le terminal ?

.....	.../0,5
-------	---------

3. Alice souhaite créer un lien physique vers `notes.txt`, ce lien doit se trouver dans son répertoire personnelle dans un dossier existant nommé `Important` et elle veut le nommer `notes.sav`, quelle commande doit-elle taper ?

.....	.../1
-------	-------

□ **Exercice 2**

1. Ecrire le prototype d'une fonction `verifie` qui prend en argument un caractère et un entier et renvoie un booléen

.....	.../1
-------	-------

2. On veut utiliser cette fonction depuis le `main` d'un programme

a) écrire les instructions permettant de déclarer un entier `n` initialisé à 42 et un caractère `c` contenant `@`

.....	.../1
-------	-------

b) écrire une instruction `printf` permettant d'afficher les valeurs de `n` et de `c` dans le terminal

.....	.../1
-------	-------

c) déclarer un booléen `test` et l'initialiser au résultat de l'appel de `verifie` avec les arguments `c` et `n` définis ci-dessus

.....	.../1
-------	-------

d) Ecrire une instructions conditionnelle qui affiche « `Ok !` » dans le terminal si `test` vaut `true` et « `Bug !` » sinon.

.....	.../2
-------	-------